

全方位學習津貼 運用計劃
2023-2024學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把總校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。
聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱	學校必須填寫此部分					學校可按需要決定是否填寫此部分								
		擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選 項， 或自行填 寫)	監察/ 評估方法	基本學習經歷 (請於適用方格加上ii號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動 ：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
例子	職業體驗活動	2022年11月	中一至中三	200	\$20,000.00	\$100.00									
1	中華文化及說話訓練活動	2023年10月至 2024年6月	小一至小六	750	\$5,000.00	\$6.67	培養學生對中華文化的認識及善於溝通的能力	中文科	教師及學生問卷	✓	✓				中文組
2	STEAM活動日	2023年11月及 2024年1月	小一至小六	750	\$10,000.00	\$13.33	透過STEAM活動強化學生的創意及解難能力	STEAM	教師及學生問卷	✓	✓	✓			STEAM組
3	STEAM活動/比賽	全年	小一至小六	750	\$10,000.00	\$13.33	透過STEAM活動及比賽擴闊學生對STEAM的視野，並強化學生的創意和解難能力	STEAM	教師及學生問卷	✓	✓	✓			STEAM組
4	STEAM課外活動教材	全年	小一至小三	370	\$50,000.00	\$135.14	透過STEAM課外活動擴闊學生對STEAM的視野及強化學生的創意和解難能力	STEAM	教師及學生問卷	✓		✓			STEAM組
5	STEAM校本課程教材	全年	小一至小六	750	\$5,000.00	\$6.67	透過STEAM校本課程提升學生對STEAM的認識及強化學生的創意和解難能力	STEAM	教師及學生問卷	✓		✓			STEAM組
6	STEAM錄影工作坊	2024年1月及 2025年3月	小一至小六	750	\$50,000.00	\$66.67	透過STEAM錄影工作坊擴闊學生對STEAM的視野及強化學生的創意和解難能力	STEAM	教師及學生問卷	✓	✓	✓			STEAM組
7	參觀校外藝術展覽	2023年上學期	小四、小五	50	\$3,000.00	\$60.00	讓學生擴闊視藝創作的視野及提升藝術欣賞的能力	視藝科	教師及學生問卷			✓			視藝科
8	參觀校外藝術展覽	2024年下學期	小三、小六	50	\$1,500.00	\$30.00	讓學生擴闊視藝創作的視野及提升藝術欣賞的能力	視藝科	教師及學生問卷			✓			視藝科
9	香港城市室樂團「笛俠真人騷」	2023年11月	小一至小三	120	\$5,000.00	\$41.67	音樂會，提升藝術欣賞的能力	音樂科	教師及學生問卷			✓			音樂組
10	陳雋騫、陳璧沁「移動音樂廳」	2024年1月	小三至小六	120	\$5,000.00	\$41.67	音樂會，提升藝術欣賞的能力	音樂科	教師及學生問卷			✓			音樂組
11	音樂事務處「大自然的慶典」	2023年10月	小四至小五	120	\$5,000.00	\$41.67	音樂會，提升藝術欣賞的能力	音樂科	教師及學生問卷			✓			音樂組
12	超越時空的樂器」管風琴導賞音樂會	2023年10月	小五至小六	120	\$5,000.00	\$41.67	音樂會，提升藝術欣賞的能力	音樂科	教師及學生問卷			✓			音樂組
13	音樂劇演MO x e-樂團	2023年10月至 2024年7月	小四至小六	20	\$10,000.00	\$500.00	樂團活動，提升藝術欣賞的能力	音樂科	學生表演			✓			音樂組
14	生涯規劃活動	2024年4月	小六	120	\$15,000.00	\$125	透過小組活動，認識學科與職業的關係	德育及公民教育組	觀察及問卷		✓		✓	✓	德育及公民教育組
15	P1-6年級教育性參觀活動	每年一次	小一至小六	750	\$40,000.00	\$50.00	配合常識科課題進行校外參觀活動，深化課堂知識，對相關課題有更深入的了解	常識科	教師及學生問卷	✓					常識科
16	旅行	2023年10月	小一至小六	750	\$40,000.00	\$53.33	讓學生走出課室，認識大自然，學習群體生活。	課外活動	教師及學生問卷	✓	✓				常識科

1	江門魚菜共生探索之旅	2024年1月	STEAM達人	30	\$48,000.00	\$1,600.00	透過活動讓學生加深了解生態系統。	STEAM	教師問卷及觀察學生表現	✓	✓				STEAM
2	大灣區經濟民生探索之旅	2024年5月	小四至小六	30	\$48,000.00	\$1,600.00	透過活動讓學生加深了解大灣區發展的認識。	生命教育	教師問卷及觀察學生表現	✓	✓			✓	德公組
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
				第1.2項預算總計	60	\$96,000.00									
				第1項預算總計	14,395	\$808,100.00									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源（學校必須填寫此部分）

編號	項目	用途	預算開支(\$)
例子	STEM學習套件	STEM興趣小組活動	\$50,000.00
1	改良魚菜共生系統和水耕設備	STEAM校本課程	\$50,000.00
2	小型魚菜共生魚缸	STEAM校本課程	\$7,000.00
3	STEM學習用品	STEAM校本課程	\$60,000.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項預算總開支			\$117,000.00
第1及第2項預算總開支			\$925,100.00

第3項：預期受惠學生人數（學校必須填寫此部分）

全校學生人數：	750
預期受惠學生人數：	750
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	吳玉連
職位：	主任